

# Hinweise zur Verwendung der Lern-App „Anton“ (www.anton.app)

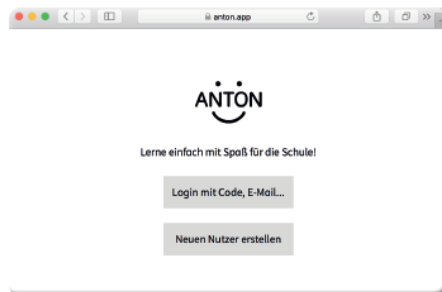
1. Die Lern-App „ANTON“ kann kostenfrei auf Smartphones, PCs, Laptops oder Tablets verwendet werden.

Man kann die App in einem Browser öffnen und sie online verwenden oder man kann sie im App Store herunterladen und auf dem Endgerät speichern (siehe 1). Welche App man dann verwendet hängt vom Betriebssystem des Geräts ab. Man gibt einfach „Anton“ in die Suchleiste des Play / App Stores ein, wählt ANTON aus und lädt die App herunter.

## 1 App im Browser öffnen ODER App herunterladen

### App im Browser öffnen

Egal, ob auf deinem Computer, Smartphone oder Tablet – ANTON funktioniert ohne Download in deinem Browser. Gib einfach **www.anton.app** in die Adresszeile ein.

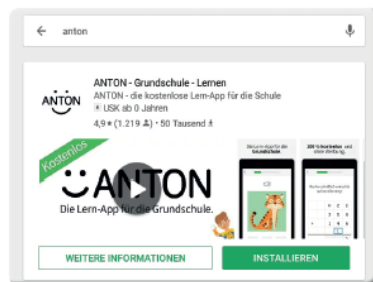


ANTON Startbildschirm im Browser

### App herunterladen

ANTON kannst du auch kostenlos auf Smartphones und Tablets verwenden. Dafür musst du die App lediglich im App Store herunterladen. Welchen App Store du verwendest, hängt von dem Betriebssystem des Geräts ab.

Gib einfach **Anton** in die Suchleiste des Play / App Stores ein, wähle ANTON aus und lade die App herunter.



ANTON im Google Play Store



ANTON im App Store

2. Erstellen eines Nutzerkontos (für die Kinder):

- Neuen Nutzer erstellen
- Ich bin „Schüler“.
- Die Kinder geben in der App einen „Spitznamen“ ein und wählen sich einen Menschen oder ein Monster als Zeichen aus.
- Eine Schule muss nicht ausgewählt werden, da die Lehrkräfte die Daten der Schüler/innen im kostenlosen Modus nicht einsehen können.
- Auswählen der Klassenstufe
- Auswählen des Fachs
- Datenschutzerklärung zustimmen

## 2 Nutzerkonto erstellen

### Nutzerkonten

Um ANTON verwenden zu können, brauchst du ein Nutzerkonto.

Es gibt zwei verschiedene Kontotypen:

- **Schüler/innen-Konto**

Als Schüler/in kann man standardmäßig in allen Fächern und Klassen Übungen bearbeiten, Spiele spielen und die eigenen Nutzereinstellungen ändern.

### Schüler/innen-Konto erstellen

